



CALIDAD DE SOFTWARE

1. IDENTIFICACIÓN

Ubicación: Variable según mención

Prelación: Ingeniería de Software 2

T P L C: 3 1 0 3

Condición Obligatoria

Departamento: Computación

Área Curricular de Formación: IS, TIS.

Nivel de Formación: Profesional.

2. JUSTIFICACIÓN

Es un curso vinculado introducir los conceptos alrededor del tema de la calidad de software

3. OBJETIVOS

El estudiante al terminar el curso podrá usar esos conceptos en el ámbito de desarrollo de software

4. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD 1. CONCEPTOS Y CULTURA

UNIDAD 2. MODELOS DE CALIDAD DE SOFTWARE

UNIDAD 3. PROCESOS DE CALIDAD DE SOFTWARE

UNIDAD 4. GARANTÍA DE PROCESOS

UNIDAD 5. GARANTÍA DEL PRODUCTO

5. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La enseñanza de este curso se realizará a través de clases teórico-prácticas y clases guiadas en el laboratorio.

6. RECURSOS

- Recursos multimedia: proyector multimedia, proyector de transparencias.



- Computadora portátil
- Guías y problemario de estudio elaborados por el profesor y disponibles en Publicaciones de la Facultad de Ingeniería.
- Laboratorio para la parte práctica dotado con una computadora por estudiante con la herramienta de modelado ERE y un SMBDOR.
- Acceso a Internet

7. EVALUACIÓN

Serán evaluados los siguientes aspectos:

- Asistencia
- Participación en clase
- Evaluación del conocimiento teórico a través de pruebas parciales escritas
- Evaluación del conocimiento práctico a través de prácticas de laboratorio
- Evaluación del conocimiento práctico a través de una prueba en el laboratorio al final del semestre

8. BIBLIOGRAFÍA

Coral Calero Muñoz, Mario G. Piattini Velthuis, María Ángeles Moraga de la Rubia, "Calidad del producto y proceso software", Editorial Ra-Ma, 2010

SURYAN, W, "SOFTWARE QUALITY ENGINEERING: A PRACTITIONER'S APPROACH", JOHN WILEY, 2014

VANCE, S, "QUALITY CODE. SOFTWARE TESTING PRINCIPLES, PRACTICES, AND PATTERNS", ADDISON WESLEY, 2013