



CIENCIA COMPUTACIONAL 1

1. IDENTIFICACIÓN

Ubicación: 4to trimestre

Prelación: Matemática Discreta 35

T P L C: 3 1 0 3

Condición: Obligatoria

Departamento: Computación

Área Curricular de Formación: CC, IS, IC, TCC.

Nivel de Formación: Básico.

2. JUSTIFICACIÓN

Es un curso de iniciación a la teoría estocástica, necesaria para las ciencias computacionales

3. OBJETIVOS

El estudiante al terminar el curso podrá realizar modelos estocásticos vinculados al ámbito computacional

4. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD 1. PROBABILIDAD CONTINUA

UNIDAD 2. PROCESOS ESTOCÁSTICOS

UNIDAD 3. CORRELACIÓN Y REGRESIÓN

5. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La enseñanza de este curso se realizará a través clases teórico-prácticas y clases guiadas en el laboratorio.

6. RECURSOS

- Recursos multimedia: proyector multimedia, proyector de transparencias.
- Computadora portátil



- Guías y problemario de estudio elaborados por el profesor y disponibles en Publicaciones de la Facultad de Ingeniería.
- Laboratorio para la parte práctica dotado con una computadora por estudiante con la herramienta de modelado ERE y un SMBDOR.
- Acceso a Internet

7. EVALUACIÓN

Serán evaluados los siguientes aspectos:

- Asistencia
- Participación en clase
- Evaluación del conocimiento teórico a través de pruebas parciales escritas
- Evaluación del conocimiento práctico a través de prácticas de laboratorio
- Evaluación del conocimiento práctico a través de una prueba en el laboratorio al final del semestre

8. BIBLIOGRAFÍA

Raúl Coss “Simulación: un enfoque práctico”, Editorial Limusa, 2008

Juan Prawda, “Métodos y modelos de investigación de operaciones”, Limusa, 2004

E. HIMMELBLAU, “ANÁLISIS Y SIMULACIÓN DE PROCESOS”, , REVERTE, 2006