



INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADOR 12

1. IDENTIFICACIÓN

Ubicación: Variable según mención

Prelación: Fundamentos Programación 3

T P L C: 3 1 0 3

Condición: Obligatoria

Departamento: Computación

Área Curricular de Formación: CC, IS, SI, TIS

Nivel de Formación: Formativo.

2. JUSTIFICACIÓN

El diseño de las interfaces con el computador es toda una ciencia que estudia las características de la misma, sus posibles usos, la incorporación de diferentes medios de interacción, etc.

3. OBJETIVOS

Introducir al estudiante en todos los aspectos vinculados a la interacción hombre-computador

4. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD 1. FUNDAMENTOS DE LA INTERACCIÓN HOMBRE-COMPUTADOR (HCI)

UNIDAD 2. CONSTRUCCIÓN DE INTERFACES GRÁFICAS DE USUARIO.

UNIDAD 3. EVALUACIÓN DE SOFTWARE CENTRADO EN EL USUARIO.

UNIDAD 4. DESARROLLO DE SOFTWARE CENTRADO EN EL HUMANO.

UNIDAD 5. DISEÑO DE LA INTERFAZ DE USUARIO.

UNIDAD 6. PROGRAMACIÓN DE INTERFACES GRÁFICAS DE USUARIO.

UNIDAD 7. ASPECTOS DE SISTEMAS DE MULTIMEDIA Y MULTIMODALES.

UNIDAD 8. ASPECTOS DE COLABORACIÓN Y COMUNICACIÓN.

UNIDAD 9. DISEÑO DE INTERACCIÓN PARA NUEVOS AMBIENTES.

UNIDAD 10. FACTORES HUMANOS Y SEGURIDAD.



5. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La enseñanza de este curso se realizará a través clases teórico-prácticas y proyectos en el laboratorio.

6. RECURSOS

- Recursos multimedia: proyector multimedia, proyector de transparencias.
- Computadora portátil
- Laboratorio bien dotado de computadoras para realizar la parte práctica de la materia.
- Acceso a Internet

7. EVALUACIÓN

Serán evaluados los siguientes aspectos:

- Asistencia
- Participación en clase
- Evaluación del conocimiento teórico a través de pruebas parciales escritas
- Evaluación del conocimiento práctico a través de prácticas de laboratorio
- Evaluación del conocimiento práctico a través de una prueba en el laboratorio al final del semestre.

8. BIBLIOGRAFÍA

Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, and Russell Beale (2003): *Human–Computer Interaction*. 3rd Edition. Prentice Hall, 2003.

Yvonne Rogers, Helen Sharp & Jenny Preece: *Interaction Design: Beyond Human–Computer Interaction*, 3rd ed. John Wiley & Sons Ltd., 2011

Matt Jones (interaction designer) and Gary Marsden. *Mobile Interaction Design*, John Wiley and Sons Ltd., 2006