



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN 1

1. IDENTIFICACIÓN

Ubicación: Variable según mención

Prelación: Teoría de la Computación

T P L C: 3 1 0 3

Condición: Obligatoria

Departamento: Computación

Área Curricular de Formación: Todas las Ing., TCC

Nivel de Formación: Básico.

2. JUSTIFICACIÓN

Los lenguajes de programación son unos de los temas de más cambios en la programación, por el interés de sintetizar en ellos, muchas de las áreas actualmente realizadas por los sistemas operativos, y a la vez, por la necesidad de facilitarle la programación a los programadores.

3. OBJETIVOS

Introducir a los estudiantes en los diferentes paradigmas de programación, dando una noción básica de cada uno

4. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN A LOS PARADIGMAS DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.

UNIDAD 2. PROGRAMACIÓN FUNCIONAL

UNIDAD 3. PROGRAMACIÓN LÓGICA

UNIDAD 4: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS

5. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La enseñanza de este curso se realizará a través de clases teórico-prácticas y proyectos en el laboratorio.

6. RECURSOS



- Recursos multimedia: proyector multimedia, proyector de transparencias.
- Computadora portátil
- Laboratorio bien dotado de computadoras para realizar la parte práctica de la materia.
- Acceso a Internet

7. EVALUACIÓN

Serán evaluados los siguientes aspectos:

- Asistencia
- Participación en clase
- Evaluación del conocimiento teórico a través de pruebas parciales escritas
- Evaluación del conocimiento práctico a través de prácticas de laboratorio
- Evaluación del conocimiento práctico a través de una prueba en el laboratorio al final del semestre.

8. BIBLIOGRAFÍA

Francisco Gortazar; Raquel Martinez; Victor Fresno, LENGUAJES DE PROGRAMACION Y PROCESADORES, EDITORIAL UNIVERSITARIA RAMON ARECES, 2012

Harold Abelson, Gerald Sussman, Structure and Interpretation of Computer Programs, MIT series, 2006