



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN 2

1. IDENTIFICACIÓN

Ubicación: Variable según mención

Prelación: Lenguajes de programación 1 (para títulos de Ingenieros) y Teoría de la Computación (para títulos en TSU)

T P L C: 3 1 0 3

Condición: Obligatoria

Departamento: Computación

Área Curricular de Formación: CC, IC, TCC

Nivel de Formación: Formativo.

2. JUSTIFICACIÓN

El problema de compilación y traducción de los lenguajes de programación es uno de los aspectos mas relevantes de la ciencias computacionales, por la posibilidad de producir código eficiente, con características específicas y adecuadas a los entornos de computación, entre otros.

3. OBJETIVOS

Introducir a los estudiantes en la teoría de compiladores y traductores.

4. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD 1. SISTEMAS DE TRADUCCIÓN DEL LENGUAJE.

UNIDAD 2: FASES DE ANÁLISIS

UNIDAD 3. ANÁLISIS LÉXICO Y SINTÁCTICO

UNIDAD 4. SEMÁNTICA DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.

UNIDAD 5. DISEÑO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

UNIDAD 6. GENERACIÓN DE PROGRAMACIÓN.

5. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA



La enseñanza de este curso se realizará a través clases teórico-prácticas y proyectos en el laboratorio.

6. RECURSOS

- Recursos multimedia: proyector multimedia, proyector de transparencias.
- Computadora portátil
- Laboratorio bien dotado de computadoras para realizar la parte práctica de la materia.
- Acceso a Internet

7. EVALUACIÓN

Serán evaluados los siguientes aspectos:

- Asistencia
- Participación en clase
- Evaluación del conocimiento teórico a través de pruebas parciales escritas
- Evaluación del conocimiento práctico a través de prácticas de laboratorio
- Evaluación del conocimiento práctico a través de una prueba en el laboratorio al final del semestre.

8. BIBLIOGRAFÍA

Francisco Gortazar; Raquel Martinez; Victor Fresno, LENGUAJES DE PROGRAMACION Y PROCESADORES, EDITORIAL UNIVERSITARIA RAMON ARECES, 2012

Harold Abelson, Gerald Sussman, Structure and Interpretation of Computer Programs, MIT series, 2006