



TALLER INTEGRADOR INTER MÓDULOS COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISIÓN

1. IDENTIFICACIÓN

Ubicación: 14vo trimestre (CC, IS menciones de Ingeniería)

Prelación: TI8, GV2

T P L C: 0 8 0 3

Condición:

Departamento: Computación y grupos asociados a la carrera.

Área Curricular de Formación: CC, IS

Nivel de Formación: Profesional.

2. JUSTIFICACIÓN

El propósito de este taller es integrar todo el conocimiento adquirido en el ámbito de la computación grafica y visión de artificial, y aplicarlos en aplicaciones concretos. Para ello, el estudiante deberá elaborar proyectos, o insertarse en algunos en ejecución, en donde deba aplicar todo el conocimiento adquirido en esos modulos.

3. OBJETIVOS

Al finalizar el curso, el estudiante está en capacidad de usar el conocimiento adquirido en computación grafica y visión, en proyectos prácticos, como también identificar sus ámbitos de uso.

4. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

Desarrollo de actividades en el marco de un proyecto en computación gráfica y visión concreto, donde el 20% corresponde a actividades vinculadas al componente de formación humanístico.

5. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

Reuniones de trabajo, Espacios de trabajo colaborativo, Presentaciones publicas de avances, Informes de avances.

6. RECURSOS

- laboratorios adecuadamente acondicionados para la elaboración de proyectos
- equipos requeridos para la elaboración de los proyectos: computadoras, etc.



7. EVALUACIÓN

Evaluación integral y continua, donde el 20% corresponde al componente de formación humanístico.