



TALLER INTEGRADOR MÓDULOS 3 PRIMEROS TRIMESTRES

1. IDENTIFICACIÓN

Ubicación: 4to trimestre (todas las menciones)

Prelación: PF3, CA3

T P L C: 0 8 0 3

Condición: haber cursado 33 créditos de la carrera

Departamento: Computación y grupos asociados a la carrera.

Área Curricular de Formación: Todos.

Nivel de Formación: Básico.

2. JUSTIFICACIÓN

El propósito de este taller es integrar todo el conocimiento adquirido en aplicaciones concretas.

Para ello, el estudiante deberá elaborar proyectos, o insertarse en algunos en ejecución, en donde deba aplicar todo el conocimiento adquirido hasta ese momento en la carrera.

3. OBJETIVOS

Al finalizar el curso, el estudiante está en capacidad de usar el conocimiento adquirido en la carrera en proyectos prácticos, como identificar sus ámbitos de uso.

4. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

Desarrollo de actividades en el marco de un proyecto en concreto, donde el 20% corresponde a actividades vinculadas al componente de formación humanístico.

5. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

Reuniones de trabajo, Espacios de trabajo colaborativo, Presentaciones publicas de avances, Informes de avances.

6. RECURSOS

- laboratorios adecuadamente acondicionados para la elaboración de proyectos
- equipos requeridos para la elaboración de los proyectos: computadoras, etc.



7. EVALUACIÓN

Evaluación integral y continua, donde el 20% corresponde al componente de formación humanístico.